



DIGITÁLIS TECHNIKA

Dr. Oniga István

Számrendszerek

- A leggyakrabban használt számrendszerek:

	alapszám	számjegyek
• Tízes (decimális)	$B = 10$	0, 1, ...8, 9
• Kettes (bináris)	$B = 2$	0, 1
• Nyolcas (oktális)	$B = 8$	0, 1, ...6, 7
• Tizenhatos (hexadecimális)	$B = 16$	0, 1, 9, A, B, C, D, E, F

- A műszaki gyakorlatban leggyakrabban a **decimális**, **bináris**, és a **hexadecimális** számrendszereket használják.

Számrendszerek

Számok felírása a különböző számrendszerekben

Valamely N szám az R alapú (radixú) számrendszerben definíciószerűen

$$N_R = \pm \sum_{k=-h}^{n-1} A_k \cdot R^k$$

alakban adható meg. Itt

$$N_{\text{egész}} = A_{n-1}R^{n-1} + \dots + A_1R + A_0$$

az egész rész, és

$$N_{\text{tört}} = A_{-1}R^{-1} + \dots + A_{-h+1}R^{-h+1} + A_{-h}R^{-h}$$

tört rész. Az N szám az R alapú számrendszerben a következő alakban adható meg:

$$N_R = A_{n-1} \dots A_1 A_0, A_{-1} \dots A_{-h-1} A_{-h} (R)$$

Számrendszerek

Pl. egy tízes számrendszerbeli számjegy, jelentése:

- $N = 6543_{10} = 6 \cdot 10^3 + 5 \cdot 10^2 + 4 \cdot 10^1 + 3 \cdot 10^0 = 6000 + 500 + 40 + 3 = 6543$
- $N = 65,43_{10} = 6 \cdot 10^1 + 5 \cdot 10^0 + 4 \cdot 10^{-1} + 3 \cdot 10^{-2} = 60 + 5 + 0,4 + 0,03 = 65,43$

Pl. egy kettes számrendszerbeli számjegy, jelentése:

- $10101101_2 = 1 \cdot 2^7 + 0 \cdot 2^6 + 1 \cdot 2^5 + 0 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
- $1011,1001_2 = 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1} + 0 \cdot 2^{-2} + 0 \cdot 2^{-3} + 1 \cdot 2^{-4}$

Számrendszerek

	Decimális	Bináris	Oktális	Hexadecimális
	0	0	0	0
	1	1	1	1
	2	10	2	2
	3	11	3	3
	4	100	4	4
	5	101	5	5
	6	110	6	6
	7	111	7	7
	8	1000	10	8
	9	1001	11	9
	10	1010	12	a
	11	1011	13	b
	12	1100	14	c
	13	1101	15	d
	14	1110	16	e
	15	1111	17	f
	16	10000	20	10

Bináris kódok, digitális kódolás

- **Az információ a digitális technikában a leggyakrabban bináris kódban van ábrázolva**
- Az információ elemi egysége a bit, **Binary Digit**. Jele **b** (kis b betű)
- A bit egy darab kettes számrendszerbeli számjegyet jelent, értéke 0 vagy 1 lehet,
- **Kétféle lehetséges állapot:**
- Pl.
 - van, vagy nincs,
 - igen, vagy nem,
 - igaz, vagy hamis.
- 1 bitnél kisebb mennyiségű információ nincs.

.....	2^3	2^2	2^1	2^0	,	2^{-1}	2^{-2}	2^{-3}
	8	4	2	1		1/2	1/4	1/8	
Legnagyobb helyértékű					bináris vessző				Legkisebb helyértékű

Átszámítás decimális számrendszerbe

Bináris számok átszámítása decimálisra:

$$N = 110001_2 = 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 32 + 16 + 1 = 49$$

$$N = 100,011_2 = 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1} + 1 \cdot 2^{-2} + 1 \cdot 2^{-3} = 4 + 0,25 + 0,125 = 4,375$$

Oktális számok átszámítása decimálisra:

$$N = 24,68 = 2 \times (8^1) + 4 \times (8^0) + 6 \times (8^{-1}) = 2 \times 8 + 4 \times 1 + 6 \times 0,125 = 20,7510$$

Hexadecimális számok átszámítása decimálisra:

$$2AF_{16} = 2 \times (16^2) + 10 \times (16^1) + 15 \times (16^0) = 2 \times 256 + 10 \times 16 + 15 \times 1 = 687_{10}$$

Házi feladat :

$$110101,011_{(2)} = ?_{(10)}$$

$$1CD, A2_{(16)} = ?_{(10)}$$

$$101010,011_{(2)} = ?_{(10)}$$

$$467,57_{(8)} = ?_{(10)}$$

Átszámítás decimális számból más számrendszerbe

1. Az egészrész konvertálása

Az egész számok átszámítása sorozatos osztással érhető el amíg az osztás eredménye 0 nem lesz. A kiolvasás iránya: az utolsó maradéktól visszafele történik

A decimális egész-rész konvertálása binárisra

Példa: $84 = ?_{(2)}$

84		:2
42		0
21		0
10		1
5		0
2		1
1		0
0		1

A kiolvasás iránya

Tehát : $84 = 1010100_{(2)}$

Átszámítás decimális számból más számrendszerbe (2)

A decimális egészrész konvertálása oktálisra

Példa: $177 = ?_{(8)}$

$177/8$	$= 22 +$ maradék 1	↑	(Legkisebb helyértékű számjegy)
$22/8$	$= 2 +$ maradék 6		
$2/8$	$= 0 +$ maradék 2		(Legnagyobb helyértékű számjegy)

A kiolvasás iránya

Tehát : $177_{10} = 261_{(8)}$

A decimális egészrész konvertálása hexadecimálisra

Példa: $378 = ?_{(16)}$

$378/16$	$= 23 +$ maradék 10	↑	A (Legkisebb helyértékű számjegy)
$23/16$	$= 1 +$ maradék 7		7
$1/16$	$= 0 +$ maradék 1		1 (Legnagyobb helyértékű számjegy)

A kiolvasás iránya

Tehát : $378_{10} = 17A_{(16)}$

Átszámítás decimális számból más számrendszerbe (3)

2. A törtrész konvertálása :

A törtrészt addig szorozzuk (2-vel), amíg a szorzás eredménye (1),0 nem lesz. A szorzást mindig csak a tört-résszel folytatjuk.

A decimális törtrész konvertálása binárisra

Példa: $0,3125=?_{(2)}$

	2.		0,3125
	0		,625
	1		,25
A kiolvasás iránya ↓	0		,5
	1		,0

Tehát : $0,3125=0,0101_{(2)}$

Házi feladat :

$$97,375_{(10)}=?_{(2)}$$

$$475,835937510_{(10)}=?_{(2)}$$

Hexadecimálisból binárisra- és visszaszámítás

Hexadecimálisból úgy kapunk bináris számot, hogy **minden egyes hexadecimális számjegyet a megfelelő tetráddal helyettesítünk.**

$$5A,8_{16} = (0101) (1010) , (1000)_2 = 1011010,1_2$$

Binárisból úgy kapunk hexadecimális számot, hogy a számjegyeket négyes csoportokba osszuk a kettes vesszőtől kezdve, és ezeket a megfelelő hexadecimális számjegyekkel helyettesítünk

A bal oldali csoportot a bal oldalán, a jobb oldalt pedig a jobb oldalán, nulla hozzáadásával egészítsük ki tetráddá!

$$101 1010 ,11_2 = (0101) (1010) , (1100)_2 = 5A,C_{16}$$

Hex	Tetrád
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
A	1010
B	1011
C	1100
D	1101
E	1110
F	1111

Oktálisból binárisra- és visszaszámítás

Oktálisból úgy kapunk bináris számot, hogy **minden egyes Oktális számjegyet a megfelelő triáddal helyettesítünk.**

$$53,6_8 = (101) (011) , (11\mathbf{0})_2 = 101011,11_2$$

Binárisból úgy kapunk oktális számot, hogy a számjegyeket hármas csoportokba osszuk a kettes vesszőtől kezdve, és ezeket a megfelelő oktális számjegyekkel helyettesítünk

A bal oldali csoportot a bal oldalán, a jobb oldalt pedig a jobb oldalán, nulla hozzáadásával egészítsük ki triáddá!

$$1110,1_2 = (\mathbf{001}) (110) , (1\mathbf{00})_2 = 16,4_8$$

Házi feladat :

$$1101001101,01101_2 = ?_8 = ?_{16},$$

$$E37,1A_{16} = ?_2 = ?_8$$

Oktális	Triád
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

Példa

- Írjuk át a 725,9375 decimális számot bináris számrendszerbe!

A szám átírása oktális számrendszerbe:

a. az egészrész átírása:

725		:8
90		5
11		2
1		3
0		1



A kiolvasás iránya

b. a törtrész átírása:

8·		0,9375
7		,5000
4		,0000

Oktális alakja : $1325,74_{(8)}$

Ennek átírása bináris számmá a jegyek három bites csoportjaival történik:

$$1325,74_{(8)} = 001\ 011\ 010\ 101,111\ 100_{(2)} = 1011010101,1111_{(2)}$$

BCD aritmetika

BCD = Binary Coded Decimal (binárisan kódolt decimális) – *kódot a számítástechnikában használjuk tízes számrendszerben történő számábrázoláshoz, illetve számoláshoz*

- a szám tárolása számjegyenként történik
- pl. 1956-ot nem úgy tároljuk, hogy a teljes számot átváltjuk kettes számrendszerbe (11110100100)
- hanem külön váltjuk át az egyes számjegyeket, az 1-et, 9-et, az 5-öt és a 6-ot kettes számrendszerbe:
0001, 1001, 0101, 0110.
- Pakolt BCD kódban a szám két byte-ba kerül:
00011001 és 01010110

<i>BCD</i>				
	8	4	2	1
<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>
<i>1</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
<i>2</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>0</i>
<i>3</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>1</i>
<i>4</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>0</i>
<i>5</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
<i>6</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>
<i>7</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>
<i>8</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>
<i>9</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
<i>Nem használt</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>0</i>
	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>1</i>
	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>0</i>
	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>
	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>

Előjel ábrázolása

- Az előjeles bináris számok is csak 0-ás és 1-es karakterekből állnak.
- A műszaki gyakorlatban *0 a pozitív, az 1 a negatív szám előjele* –e
- Az előjeles bináris számok, számábrázolás módjai közül legismertebbek:
 - a) előjeles *abszolútértékes*,
 - b) előjeles *komplementes* -es

a) „Előjelnagyság” ábrázolása = Az első biten az előjelet, a többin az abszolútértéket ábrázoljuk

Pl.: $+85_{10} = 01010101_2$ $-85_{10} = 11010101_2$

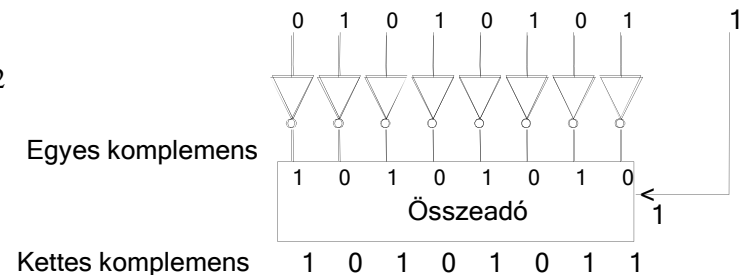
b) Egyes komplementes ábrázolás = Az első biten az előjelet, a többin az abszolútérték 1-es komplementését ábrázoljuk

Pl.: $+85_{10} = 01010101_2$ $-85_{10} = 10101010_2$

– Kettes komplementes ábrázolás =

Egyes komplementes plussz egy

Pl.: $+85_{10} = 01010101_2$ $-85_{10} = 10101011_2$



Kettes komplement ábrázolása

Kettes számrendszerben a legkisebb helyi érték felől indulva lemásoljuk a számjegyeket az első 1-es értékig (azt is), a többi jegy helyet bitenként invertáltjuk.

Pl. legyen egy 8 bites számunk : $01111010_2 = +122_{10}$

A kettes komplemente : $10000110 = -122$

Kettes komplementesebe ábrázolt szám decimális értéke:

$$\begin{array}{rcccccccc} \text{Oszlop helyértéke:} & -128 & 64 & 32 & 16 & 8 & 4 & 2 & 1. \\ & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ & -128 & & & & & +4 & +2 & = -122 \end{array}$$

Bináris számok ábrázolása

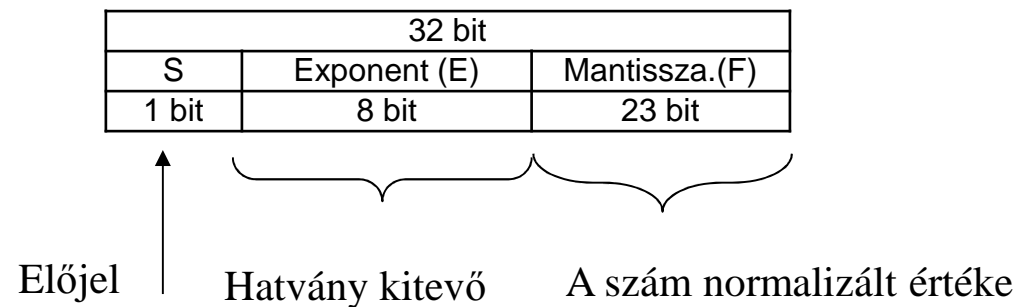
Nagyságrend ábrázolása

– Fixpontos számábrázolás

A tizedesvessző rögzített helyen (rendszerint az első értékes jegy előtt) van



– Lebegőpontos számábrázolás IEEE-754 sz. szabványnak megfelelően - 4 bájtban (32 bit) történik



– Egy 32 bites lebegőpontos számábrázolás egy 129 bites bináris ábrázolást helyettesíthet

Lebegőpontos számábrázolás

A kitevő 8 bites 127-el eltolva, ez lehetővé teszi, hogy negatív kitevőjű értéket is meg lehet adni +128 és – 127 értékek közt.

A szám 24 biten fejezhető ki, de ebből ténylegesen csak 23-at, a tört-vesszőt követő részt tartalmazza

$$\text{Pl. : } 1011010010001 = 1,011010010001 \times 2^{12}$$

$$E = 12 + 127 = 139 = 10001011 \quad \text{Mantissza : } ,011010010001$$

S	E	F
0	10001011	011010010001000000000000

Egy lebegőpontos formájú szám értékének a számítása

$$N = (-1)^S (1 + F) (2^{E-127})$$

$$\text{Pl. : } \begin{array}{|c|c|c|} \hline 1 & 10010001 & 100011100010000000000000 \\ \hline \end{array}$$

$$N = (-1)^1 (1,10001110001) (2^{145-127}) = (-1)^1 (1,10001110001) (2^{18}) = -1100011100010000000 = -407.680_{10}$$

HIBAFELISMERŐ ÉS HIBAJAVÍTÓ KÓDOK

Legegyszerűbb hibafelismerési eljárás:
paritásbit átvitele

- páros paritás
- páratlan paritás

A paritás képzés hátrányai:

- Nem tudjuk kijavítani a hibát, ha detektáljuk is
- Ha egyszerre több bit hibásodik meg, nem biztos, hogy a paritásellenőrzés felfedezi, mert lehet, hogy egyszerre két (vagy páros számú) bit is megváltoztatja értékét.

- Hibajavító kódok:
 - Hamming kód
 - Reed Solomon kód

Páros paritás		Páratlan paritás	
P	BCD	P	BCD
0	0000	1	0000
1	0001	0	0001
1	0010	0	0010
0	0011	1	0011
1	0100	0	0100
0	0101	1	0101
0	0110	1	0110
1	0111	0	0111
1	1000	0	1000
0	1001	1	1001

Alfanumerikus információ kódolása

- ASCII kód (American Code for Information Interchange) szabvány
 - 0-tól a 127-es kódig rögzített - angol ABC + számjegyek és jelek,
 - afölött többféle változat lehetséges (pl. görög ABC, magyar ékezetes betűk, cirill betűk, szimbólumok, stb.)

128 €	144	160	176	°	193 Á	209 Ñ	225	á	241 ñ
129	145 ´	161 ÿ	177 ±	194 Â	210 Ò	226	â	242 ò	
130 ,	146 ´	162 ¢	178 ²	195 Ã	211 Ó	227	ã	243 ó	
131 f	147 “	163 £	179 ³	196 Ä	212 Ô	228	ä	244 ô	
132 „	148 ”	164 ¤	180 ´	197 Å	213 Ö	229	;	245 õ	
133 ...	149 •	165 ¥	181 µ	198 Æ	214 Õ	230	æ	246 ö	
134 †	150 –	166 †	182 ¶	199 Ç	215 ×	231	ç	247 ÷	
135 ‡	151 —	167 §	183 ·	200 È	216 Ø	232	è	248 ø	
136 ^	152 ~	168 ¨	184 `	201 Ì	217 Ù	233	é	249 ù	
137 ‰	153 ™	169 ©	185 ¹	202 Ê	218 Ú	234	ê	250 ú	
138 Š	154 š	170 ª	186 °	203 Ë	219 Û	235	ë	251 û	
139 ‹	156 œ	171 «	187 »	204 Ì	220 Ü	236	ì	252 ü	
140 Œ	157 ?	172 ¬	188 ¼	205 Í	221 Ý	237	í	253 ý	
141 ?	158 ž	173	189 ½	206 Î	222 Þ	238	î	254 þ	
142 Ž	159 Ÿ	174 ®	190 ¾	207 Ĩ	223 ß	239	ï	255 ÿ	
143 ?	192 À	175 ˘	191 ˙	208 Đ	224 à	240	ð		

ASCII	DEC	HEX	ASCII	DEC	HEX	ASCII	DEC	HEX	ASCII	DEC	HEX
NULL	0	00	(SP)	32	20	@	64	40	`	96	60
SOH	1	01	!	33	21	A	65	41	a	97	61
STX	2	02	"	34	22	B	66	42	b	98	62
ETX	3	03	#	35	23	C	67	43	c	99	63
EOT	4	04	\$	36	24	D	68	44	d	100	64
ENQ	5	05	%	37	25	E	69	45	e	101	65
ACK	6	06	&	38	26	F	70	46	f	102	66
BEL	7	07	'	39	27	G	71	47	g	103	67
BS	8	08	(40	28	H	72	48	h	104	68
HT	9	09)	41	29	I	73	49	i	105	69
LF	10	0A	*	42	2A	J	74	4A	j	106	6A
VT	11	0B	+	43	2B	K	75	4B	k	107	6B
FF	12	0C	,	44	2C	L	76	4C	l	108	6C
CR	13	0D	-	45	2D	M	77	4D	m	109	6D
SO	14	0E	.	46	2E	N	78	4E	n	110	6E
SI	15	0F	/	47	2F	O	79	4F	o	111	6F
DLE	16	10	0	48	30	P	80	50	p	112	70
DC1	17	11	1	49	31	Q	81	51	q	113	71
DC2	18	12	2	50	32	R	82	52	r	114	72
DC3	19	13	3	51	33	S	83	53	s	115	73
DC4	20	14	4	52	34	T	84	54	t	116	74
NAK	21	15	5	53	35	U	85	55	u	117	75
SYN	22	16	6	54	36	V	86	56	v	118	76
ETB	23	17	7	55	37	W	87	57	w	119	77
CAN	24	18	8	56	38	X	88	58	x	120	78
EM	25	19	9	57	39	Y	89	59	y	121	79
SUB	26	1A	:	58	3A	Z	90	5A	z	122	7A
ESC	27	1B	;	59	3B	[91	5B	{	123	7B
FS	28	1C	<	60	3C	\	92	5C		124	7C
GS	29	1D	=	61	3D]	93	5D	}	125	7D
RS	30	1E	>	62	3E	^	94	5E	~	126	7E
US	31	1F	?	63	3F	_	95	5F	(sp)	127	7F